

ФИНАНСОВО-ЭКОНОМИЧЕСКАЯ ИГРА «КОНЕЧНЫЙ БЕНЕФИЦИАР 1.0»



Это симулятор-тренинг финансово-экономического свойства с набором игровых инструментов для практики в таких областях как:

- инвестирование и управление финансами
- формирование пассивного денежного потока
- налогообложение
- ведение упрощенной финансовой отчетности
- регистрация и управление разными формами бизнеса (ФЛП/ООО/АО)
- монополизация отраслей экономики
- кредитно-финансовые отношения
- и многое другое

Для понимания принципов построения и функционирования среднего и большого бизнеса, общей структуры крупных бизнес-моделей, целей и задач бизнеса, через призму управления активами, ликвидностью, правового регулирования и кредитно-финансовых взаимоотношений

Отлично подходит для специалистам разных профессий, не связанных с финансам, и начинающих предпринимателей, а также студентов и школьников старших классов как практическое дополнение к теоретическому материалу вуза

Краткое описание Игры: ЦЕЛЬ – основать Холдинг в избранной сфере экономики. Каждый Игрок со статуса физлица-наемного работника должен «вырасти» как ФЛП – ООО – АО – Холдинг. По ходу Игры он приобретает 4 категории продуктивных Активов: Материальные, Нематериальные, Разрешительные «активы», Ноу-хау. Всё происходит в течение Финансового года (ФГ) – один игровой круг (максимум 6 Финансовых лет за Игру). Каждый Игрок ведет финотчетность и в конце каждого ФГ подводит итог, уплачивая налоги!

ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ ИГРЫ	СЕГМЕНТЫ ОБУЧЕНИЯ И ФОРМИРОВАНИЯ НАВЫКОВ ИГРОКОВ
«Финансовый год» (ФГ)	Разбивка бизнес-продвижения Игрока на логичные этапы – ФГ (в отличие от Монополии или CashFlow). Дает Игрокам возможность оценить прошлые действия и выработать новую тактику на следующий ФГ
Финотчетность	Ведение каждым Игроком в упрощенном виде отчетности по прибылям и убыткам с целью дальнейшего налогообложения
Инвестиции	Обучает двум видам инвестирования: а) покупка с целью перепродажи – заработок на премии (разнице цен) б) инвестиция в продуктивный («рабочий») Актив – заработок от пассивного ежегодного дохода
Управление финансами	Провоцирует соблюдать баланс в денежных ресурсах, в частности: - объёмы инвестирования, - допустимый лимит кредитования, - оптимизация налогов и пр.
Налогообложение	Игрок получает общее понимание о: - принципах и ставках налога для разных форм бизнеса, - учете и уплате налога (в конце ФГ), - «правильном» соотношении (подсчете) прибыли и убытков
Регистрация и управление разными формами бизнеса	За Игру каждый Игрок выступает как Физлицо и ФЛП, затем как собственник ООО и АО, в общих чертах знакомясь с особенностями развития бизнеса через призму форм предпринимательства (корпоратизации)
Построение Холдинга (бизнес-монополии)	Игрок должен создать Холдинг из 4 видов Активов: - Материальные Активы (недвижимость, земля и пр.) - Разрешительные документы (лицензии, разрешения и пр.) - Нематериальные Активы (патенты, базы данных, франшизы и пр.) - Ноу-Хау (инновационные разработки) <i>Это позволяет глобально посмотреть на структуру крупного бизнеса</i>
Формирование пассивного денежного потока	Подводит к пониманию, что объём денег в конкретный момент на руках уступает рабочей схеме генерации постоянного денежного потока
Кредитно-финансовые отношения	Есть возможность пользоваться заемными средствами со всеми вытекающими последствиями
«Фишки»	1. Антимонопольный комитет Знакомит Игроков с процессом борьбы с недобросовестной конкуренцией 2. OffShore Один из механизмов оптимизации налогообложения в рамках правового поля

Роман Кузюк, ООО «КОНЕЧНЫЙ БЕНЕФИЦИАР»

Tel. +3 080 50 9021222

E-mail: ultimate.book@meta.ua